



ACCESO Y PARTICIPACIÓN: GUÍA PARA EL FACILITADOR

Visión general de la actividad: En esta actividad, los participantes determinarán el equipo o los materiales que podrían incrementar el acceso o la participación de un niño en las actividades, interacciones y rutinas planificadas.

Instrucciones: Consulte algunos de los dominios del Marco de Head Start para el desarrollo y aprendizaje temprano de los niños. Pídales a los participantes que escriban las maneras en que podrían usar equipos o dispositivos especiales para incrementar el acceso y la participación de un niño.

Dominio	Incrementar el acceso	Mayor participación
Ejemplo: Conocimiento y destrezas de las ciencias	Un jardín elevado, así como un jardín a nivel del suelo	Todos los niños pueden acceder al jardín y trabajar con sus compañeros.
Expresión de las artes creativas	<i>Caballete de mesa</i>	<i>Todos los niños pueden usar un caballete para pintar, dibujar y escribir.</i>
Desarrollo físico y salud	<i>Pelotas de playa, pelotas de espuma de poliestireno/ gomaespuma y aviones de madera balsa</i>	<i>Todos los niños pueden lanzar y agarrar una pelota y practicar deportes con sus amigos.</i>
Conocimiento y destrezas sobre lectoescritura	<i>Dispositivo tecnológico—tableta, teléfono inteligente, etc.</i>	<i>Un niño que aprende en dos idiomas puede jugar juegos alfabéticos y de palabras.</i>
Conocimiento y destrezas sobre matemáticas	<i>Una calculadora gigante con números grandes</i>	<i>Un niño con impedimentos visuales puede ver y tocar los números.</i>



ACCESO Y PARTICIPACIÓN

Visión general de la actividad: En esta actividad, usted determinará el equipo o los materiales que podrían incrementar el acceso y la participación de un niño en las actividades, interacciones y rutinas planificadas.

Instrucciones: Consulte algunos de los dominios del Marco de Head Start para el desarrollo y aprendizaje temprano de los niños. Escriba maneras en que podría usar equipos o dispositivos especiales para incrementar el acceso y la participación de un niño.

Dominio	Incrementar el acceso	Mayor participación
Ejemplo: Conocimiento y destrezas de las ciencias	Un jardín elevado, así como un jardín a nivel del suelo	Todos los niños pueden acceder al jardín y trabajar con sus compañeros.
Expresión de las artes creativas		
Desarrollo físico y salud		
Conocimiento y destrezas sobre lectoescritura		
Conocimiento y destrezas sobre matemáticas		